

```
void setup(){
    background(255);
    size(800,800);
}
int x=0;
int a = 0;

void draw(){
    background(0);
    //色 (a を 256 で割ったあまりを設定)
    int iro = a % 25;

    stroke(255,0,0); //線の色を設定
    fill(0); //背景色を設定

    //円を描く
    x=x+1;
    ellipse(400, 400, x*5, x*5);

    a = a + 1;
}
}
```